

System płatności bezgotówkowej

EuroKey Game

System płatności z technologią transpondera. Dla bezpiecznej, bezgotówkowej sprzedaży.



System płatności z możliwością doładowywania kredytów na kluczach, działający na podobnej zasadzie jak wrzutnik monet. Idealnie nadaje się do zastosowania w różnych automatach dających możliwość wygranej.

Stworzony z myślą o minimalizacji przepływu gotówki, pozwala na maksymalizację lojalności klientów, dzięki możliwości stosowania rabatów oraz różnych opcji sprzedaży, które mogą być ustawiane także w określonych godzinach.

W zależności od zastosowania dostępne są różne klucze: czerwony do konfiguracji systemu, żółty do doładowywania kluczy w automatach bez innego systemu płatności oraz dostępne w różnych kolorach klucze użytkowników.



System EuroKey Game jest niesamowicie uniwersalny, ponieważ ten sam klucz użytkownika może być wykorzystywany w różnych automatach.

Klucze są bardzo wytrzymałe, dzięki czemu zamoczenie lub zdeptanie klucza nie powinno go uszkodzić.

Klucze są niewielkich rozmiarów, co ułatwia ich użytkowanie i przechowywanie.

Przy większych ilościach wygląd systemu może być personalizowany.

Dostępna wersja systemu przystosowana do pracy w niekorzystnych warunkach atmosferycznych, odporna na wilgoć i parę wodną.

Elektroniczny wrzutnik monet może być połączony z systemem Eurokey w celu doładowywania kredytów na kluczach użytkowników, bez użycia dodatkowych interfejsów.

Możliwość łatwego i szybkiego dostępu do wszystkich informacji księgowych dzięki systemowi kontroli finansowej. Dane mogą być przekonwertowane do formatu EVA-DTS, który jest najczęściej używanym formatem w księgowości.

System EuroKey Game może być zainstalowany w rozmierniarkach Changeuro SimplyCoin i MultiCoin, SimplyCoin Air i AutoCoin Plus. AutoCoin Plus może być dodatkowo wyposażona w dystrybutor kluczy.



Rys. 1



Rys. 2



Rys. 3



Rys. 4

Charakterystyka ogólna

Każdy system jest identyfikowany poprzez zgodność trzech kodów: użytkownika, miejsca i maszyny. Bezpieczeństwo gwarantuje czytnik systemu, który rozpoznaje poszczególne klucze użytkowników i sprawdza zgodność trzech kodów.

Klucze użytkowników kodują się automatycznie w momencie pierwszego włożenia do czytnika systemu Eurokey. Dzięki temu osoba zarządzająca systemem zwolniona jest z jakichkolwiek operacji kodowania kluczy.

Zarządzający systemem może w każdej chwili przekonfigurować klucze, aby ustawić dodatkowe rabaty, wolną sprzedaż lub przeprowadzenie konserwacji systemu.

Instalacja

System EuroKey Game może być instalowany w automatach, które nigdy nie były wyposażone w podobny system, dzięki możliwości zastosowania specjalnego panela frontowego (Rys. 1), którego instalacja wymaga wywiercenia 4 małych otworów. Dzięki temu system jest idealnym elementem wyposażenia automatów.

Dostępne są dwie naklejki frontowe, w zależności od sposobu montażu systemu: pionowa lub pozioma (Rys. 2).

Instalacja systemu EuroKey Game w rozmiernarce AutoCoin Plus (Rys. 3) pozwala zredukować przepływ gotówki do jednego punktu płatności. Zapewnia to ochronę przed próbami oszustwa i ułatwia obsługę osobom zarządzającym oraz rozliczającym automat.

Funkcjonalność

Możliwość zarządzania pojedynczą sprzedażą o jednej cenie poprzez interfejs RM 925 co może być stosowane jako sygnał do płyty głównej w maszynie do rozpoczęcia gry.

Konfiguracja

Opcje konfiguracji:

- przycisk „Start” dla gier uruchamianych przyciskiem;
- sprzedaż pojedyncza lub wielokrotna;
- możliwość ustawienia maksymalnej wartości doładowania klucza;
- rabaty;
- bonusy;
- „happy hour” - czas, w którym można ustawić dodatkowe rabaty;
- klucze rabatowe;
- klucze wolnej sprzedaży;
- klucze serwisowe;
- czarna lista (lista nieaktywnych kluczy, zgubionych przez użytkowników)

Programowanie

System EuroKey Game może być programowany w automacie z wykorzystaniem komputera, ręcznego programatora (Rys. 4) lub czerwonego klucza.

Opcje

- możliwość wyświetlania kredytu na kluczu lub czasu pozostałego do wykoania usługi;
- czerwony klucz;
- żółty klucz;
- metalowy panel frontowy;
- 16-pinowy adapter (24 V);
- pozioma naklejka frontowa;
- terminal do ręcznego doładowywania kluczy użytkowników;
- zestaw USB: składa się z 1 płytki i 1 kabla USB, pozwala na podłączenie systemu EuroKey Game do komputera bez dodatkowych akcesoriów.

Charakterystyka techniczna

Czytnik systemu

Wymiary (dł. x wys. x szer.) (mm)	88 x 60 x 40
Waga (g)	120
Zasilanie	12 Vdc ± 5%
Zasilanie do urządzeń peryferyjnych (wychodzące)	12 Vdc± 5% (wrzutnik monet)
Pobór prądu	30 mA
Temperatura pracy	0 ÷ 50°C
Wilgotność (bez pary wodnej)	0 ÷ 85%
Temperatura przechowywania	-10 ÷ 60°C
Wejścia	TTL
Wyjścia	open collector (nie zabezpieczony) 100 mA (wspólne uziemienie)

Klucz

Technologia	transponder
Częstotliwość	125 kHz

Narzędzia

KysOne

Oprogramowanie do konfiguracji systemu EuroKey Game. Pozwala na zmianę formatu danych księgowych na format EVA-DTS.



Programator

Przenośne urządzenie służące do programowania i konfigurowania systemu w terenie.



Audit Box

Urządzenie do zczytywania danych księgowych z systemu.

